I.E.GABRIEL GARCIA MARQUEZ

Estefanía López Santana

Cristian Dagnover Machado

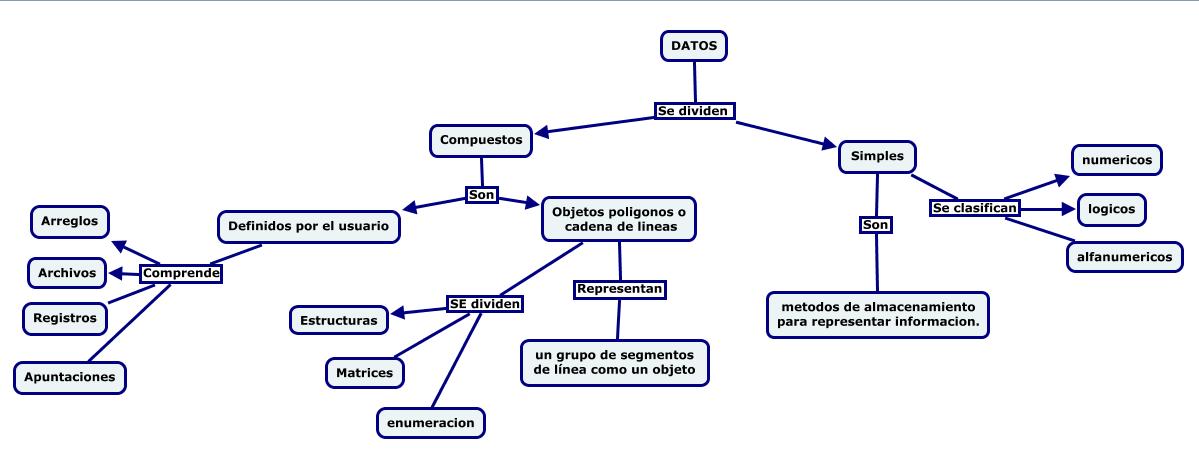
Pensamiento analítico sistémico

Grado 10:2

2012

**UNIDAD Nº2**

**conceptos basicos sobre algoritmia**



¿Qué es un identificador?

R//= Un identificador es un nombre introducido por el programador para hacer referencia a una variable, función o tipo de dato definido por el usuario. Los recursos a los que hace referencia un identificador varían en función al lenguaje de programación que se esté utilizando

Los identificadores  pueden contener las letras **a** a **z** y **A** a **Z**,  el guión bajo "**\_**" y los dígitos **0** a **9.**

**Ejm:**

A=2 y B=5.5 y se desea calcular C, la cual se calcula C=2A+B^2  
  
Por tanto C= 2(2)+ (5.5^2)=34.25.

¿Qué es una constante?

R//= es el término que no contiene variables, consiste de una secuencia de caracteres encerrada entre (apóstrofes) ( ' ), y, en Turbo-Pascal, también puede formarse concatenándola con caracteres de control ( sin separadores ).

EJM:

* Teclee su opción ==>'^G^G^G ;  
  Esta constante sirve para desplegar el mensaje :   
    
  Teclee su opción ==>   
  y a continuación suena el timbre tres veces.

Const

Min = 0;

Max = 100;

Sep = 10;

Var

I: integer;

Begin

I: = Min;

While i < Max do begin

Writeln (i);

I: = i + Sep end

end.

En este ejemplo se declaran tres constantes *(Min, Max y Sep.)*. En la primera línea del cuerpo del programa se asigna una constante a una variable. En la siguiente, se usa una constante en una comparación. Y en la cuarta, la constante *Sep.* interviene en una expresión que se asigna a una variable. El **resultado** de ejecutar este programa sería una impresión en pantalla de los números: 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80 y 90.

